

PATIENT
GETAWAY

CLINICAL ESCAPE GAME

REGULAMENTO

NOBOX



UPHILL



**HOSPITAL DA LUZ
LEARNING HEALTH+**
TRAINING, RESEARCH & INNOVATION CENTER

O MÉTODO MAIS RÁPIDO, EFICAZ E DIVERTIDO DE CONSOLIDAR CONHECIMENTOS CLÍNICOS E COMPORTAMENTAIS.



DESAFIO

Uma sala, uma equipa de médicos, 30 minutos. Será que é desta que saem a tempo?

À procura das melhores equipas do Congresso:

Todas as equipas terão 30 minutos para conseguir resolver os vários enigmas e desafios e escapar do quarto a tempo.

Será atribuído um certificado às 3 equipas que terminem o desafio no menor tempo possível.

Duração: 45 minutos

(30 minutos para participação no clinical escape game + 15 minutos para análise e debrief sobre o desempenho da equipa)

RESUMO

O Patient Getaway é um escape game de treino de equipas médicas em competências clínicas e comportamentais.

Em apenas 30 minutos, uma equipa entre 3 a 4 elementos põe à prova as suas competências, procurando encontrar um plano personalizado para o doente, enquanto ultrapassam desafios e enigmas, que podem incluir diagnóstico, interpretação de exames ou perceber o contexto e história do doente.

Ao longo do escape game, são testadas competências clínicas e de raciocínio clínico - como a avaliação clínica, a prescrição, a interpretação de exames de diagnóstico e as propostas terapêuticas - mas também as competências comportamentais - comunicação, delegação, gestão de conflitos ou desenvolvimento de confiança entre os elementos da equipa

No final, o debrief facilitado por um profissional de saúde permite aos participantes explorarem a sua prestação como equipa e refletirem sobre as suas competências de comunicação, liderança, capacidade de negociação e gestão de equipa, levando consigo sugestões de melhoria para o seu desempenho diário.

TESTA OS TEUS CONHECIMENTOS E CAPACIDADE DE TRABALHAR EM EQUIPA.



INSCRIÇÕES

As inscrições são gratuitas, mas limitadas, selecionando-se as equipas por ordem de inscrição.

A inscrição é gratuita, mas obrigatória. No momento da inscrição, devem selecionar o período de tempo em que pretendem participar, ficando esse momento bloqueado para a equipa.

No dia do evento, todos os membros deverão comparecer 15 minutos antes do horário marcado, no local que será comunicado pela organização do Patient Getaway.

DETALHES

Caso já tenhas participado neste Clinical Escape Game, em parceria com a Pfizer, não te inscrevas (dá uma oportunidade aos outros colegas e não dês pistas!)

Equipas: As equipas devem ser constituídas por 3 a 4 elementos.

Destinatários: Médicos internos e especialistas de qualquer especialidade.

Datas: 12 e 13 de Maio de 2023 entre as 10h00 e as 18h30

Duração: Cada jogo terá a duração de 45 minutos.

Local: Palácio dos Congressos, Herdade dos Salgados, Albufeira, no decurso do Congresso Update em Medicina 2023

Os dados recolhidos para o processo de inscrição serão usados apenas para comunicação e gestão do evento pela equipa da nobox, sendo eliminados imediatamente após o término do evento.

Para qualquer esclarecimento relativo à orgânica e logística do Jogo, por favor contatar:

*Sofia Pereira
sofia@nobox.pt*

REGULAMENTO



ARTIGO 1.º - OBJETO

1.A Laboratórios Pfizer Lda. ("Pfizer") apresenta a 1ª edição do Patient Getaway - Clinical Escape Game ("Escape Game"), uma competição que se destina a consolidar competências clínicas e comportamentais em profissionais de saúde.

2.A participação no Escape Game implica a aceitação integral dos termos e condições previstos no presente regulamento ("Regulamento"), bem como o cumprimento da legislação em vigor.

ARTIGO 2.º - ESCAPE GAME

1.O Escape Game é composto por um conjunto de desafios para os quais os profissionais de saúde terão de demonstrar conhecimentos clínicos, que incluam a recolha de informação para a história clínica, interpretação de exames ou alteração terapêutica, bem como competências comportamentais, como a capacidade de trabalharem em equipa, comunicarem eficazmente e gerirem conflitos.

2.Em apenas 30 minutos, uma equipa entre 3 (três) a 4 (quatro) elementos colocará à prova as suas competências, procurando encontrar um plano personalizado para o doente, enquanto ultrapassam desafios e enigmas, que podem incluir diagnóstico, interpretação de exames ou entender o contexto e história do doente.

3.Ao longo do Escape Game, são testadas competências clínicas e de raciocínio clínico - como a avaliação clínica, a prescrição, a interpretação de exames de diagnóstico e as propostas terapêuticas - mas também as competências comportamentais - comunicação, delegação, gestão de conflitos ou desenvolvimento de confiança entre os elementos da equipa.

4.Cada jogo terá uma duração de 45 (quarenta e cinco) minutos e ocorrerá no Palácio dos Congressos, na Herdade dos Salgados em Albufeira, no decurso do Congresso Update em Medicina 2023.

ARTIGO 3.º - CERTIFICADO

1.Será entregue por uma representante desta instituição, um certificado às 3 (três) equipas que terminarem o desafio no menor tempo possível, demonstrando a sua efetividade como a equipa que domina simultaneamente o conhecimento clínico e competência comportamental.

REGULAMENTO



ARTIGO 4.º - CANDIDATOS

1.As inscrições podem ser submetidas por médicos internos e especialistas de qualquer especialidade que se enquadre e dê resposta aos desafios propostos, sem prejuízo do disposto no número seguinte.

2.Estão impedidos de participar no Escape Game os colaboradores da Pfizer ou de qualquer umas das suas afiliadas, bem como qualquer pessoa singular ou coletiva associada ao desenvolvimento, avaliação ou administração do Escape Game, bem como os seus familiares diretos (cônjuges, filhos, irmãos e pais) e quaisquer outros que consigo coabitem, ainda que sem relação de parentesco.

3.A Pfizer reserva-se no direito de excluir do Escape Game qualquer Candidato que considere não cumprir os requisitos previstos no presente artigo ou quaisquer outros previstos no presente Regulamento. A Pfizer poderá solicitar qualquer informação ou documentação que julgue necessária para verificar o cumprimento dos termos e condições do presente Regulamento aos Candidatos. Caso o Candidato ou vencedor não disponibilize a informação ou documentação solicitada, será automaticamente excluído do Escape Game.

4.Ao participar no Programa, o Candidato aceita ainda disponibilizar qualquer informação que possa lícitamente ser requerida pela Pfizer para assegurar o cumprimento de requisitos legais, de política interna e/ou de compliance.

5.O processo de inscrição deverá cumprir com a legislação em vigor.

ARTIGO 5.º - PROCESSO DE INSCRIÇÕES

1.Apenas serão aceites as candidaturas que cumpram os requisitos previstos no presente Regulamento, particularmente os previstos no artigo 4.º.

2.As inscrições estão limitadas e serão selecionadas por ordem de inscrição, decorrendo durante o período de inscrições para os workshops.

3.No momento da inscrição, deverá ser selecionado o período de tempo em que o candidato pretende participar, ficando esse momento bloqueado para a equipa.

4.No dia do evento, todos os membros deverão comparecer 15 (quinze) minutos antes do horário marcado, no local que será comunicado pela Nobox, Lda., organizadora do Patient Getaway.

5.Os dados pessoais disponibilizados nas candidaturas serão tratados pela Nobox, Lda. nos termos previstos no artigo 13.º.

REGULAMENTO



ARTIGO 6.º - CANCELAMENTO DO PROGRAMA

- 1.A Pfizer reserva-se no direito de alterar ou cancelar o Escape Game a todo o tempo, sem que para tal necessite de apresentar qualquer justificação.
- 2.Caso o Escape Game seja alterado ou cancelado pela Pfizer, a Nobox, Lda., procederá à devida notificação prévia aos inscritos.
- 3.O cancelamento do Escape Game nos termos do presente artigo não confere aos candidatos o direito a compensação de qualquer natureza.

ARTIGO 7.º - TRATAMENTO DE DADOS PESSOAIS

- 1.A Nobox, Lda. é a entidade responsável pelo tratamento dos dados pessoais dos Candidatos.
- 2.Os dados pessoais dos Candidatos, recolhidos através do formulário de inscrição e no decorrer do Escape Game, destinam-se a permitir as atividades necessárias para a organização, realização e gestão do Escape Game, assim como a posterior divulgação da identidade dos vencedores, sendo tratados com fundamento na execução do contrato que se celebra através da inscrição e aceitação do presente Regulamento. O não fornecimento dos dados requeridos no formulário de inscrição determina a impossibilidade de participar no Escape Game.
- 3.Os dados pessoais dos inscritos não serão comunicados a mais entidades terceiras, exceto se a Nobox, Lda. estiver legalmente obrigada a proceder a essa comunicação.
- 4.Os dados pessoais dos Candidatos serão eliminados logo após o término do evento.
- 5.Os Candidatos têm o direito de solicitar o acesso aos dados que lhes digam respeito, a sua retificação ou o seu apagamento, a limitação do tratamento, o direito de se oporem ao mesmo, bem como requerer a portabilidade dos dados. Para exercer estes direitos poderão remeter um e-mail para diogo@nobox.pt
- 6.Os Candidatos têm ainda o direito de submeter uma reclamação junto da Comissão Nacional de Proteção de Dados.

ARTIGO 8.º - DISPOSIÇÕES DIVERSAS

- 1.O Escape Game não foi organizado de modo a influenciar qualquer decisão de compra dos Candidatos.
- 2.Qualquer pedido de informação ou esclarecimento adicional relativo ao Escape Game deverá ser enviado para o endereço de e-mail: diogo@nobox.pt.
- 3.A Pfizer mantém o direito de alterar o presente Regulamento a todo o tempo, devendo para o efeito a Nobox, Lda. notificar os Candidatos e divulgar a respetiva alteração.

ARTIGO 9.º - LEI APLICÁVEL E FORO

O presente Regulamento rege-se exclusivamente pela lei portuguesa, devendo qualquer litígio sobre a interpretação do mesmo ser submetido ao tribunal territorialmente competente.